



Wieder tegen Zieder

Auteur: Pieter Dejaeger

Geschikte leeftijd: Tot 13 jaar

Duur activiteit: 1.30 uur

Terrein: Binnen en Buiten

Benodigde begeleiders: Min 4

Materiaal:

- 6 stukken zeep
- Extra kledij
- Balpennen min 10
- Vrouwelijke attributen
- Lipstick
- Touw
- Enkele petflessen
- Zakje lekstokken
- Koptelefoon
- Zangbundels CM
- Sponsen
- Aardappelmesje
- Gel
- Kladpapier!
- Lepels
- Emmers
- Rekkers
- Min 12 toiletrollen
- Enkele kaartspelen
- 7 aardappelen
- Disc Man
- Schmink
- Penselen, fijne
- Laptop met crono (kan ook met iets anders)



Beschrijving van de activiteit

Dit spel is een mengeling van één tegen allen en het stresspel.

Dus een spel zonder grenzen met grote chaos!

Een eerste deel is het één tegen allen deel.

De leden verdelen zich in ± 6 groepjes, teams.

Elk team krijgt een blad waar heel veel opdrachten opstaan.

De bedoeling is dat elk groepje zoveel mogelijk van die opdrachten kan uitvoeren, want het groepje dat op het



einde van de avond de meeste opdrachten vervuld heeft, wint het spel.

Sommige opdrachten zijn meer punten waard dan andere, maar dat staat aangeduid op de opdrachtenkaart.

Er zit ook een stuk stresspel in, het stresspel houdt in dat op bepaalde tijdstippen (zeer stipte) een extra opdracht vervuld moet worden die dan 10 extra punten oplevert naar het einde toe.

Concreet zal tijdens het spel een timer lopen op het grote tv-scherm en bij vooraf aangegeven tijdstippen op die timer moet een opdracht vervuld worden.

Het vormen van de groepjes hoeft niet evenredig qua leeftijd zijn, we zorgen gewoon dat er 6 groepjes zijn van ongeveer evenveel mensen, leeftijd speelt geen rol.

Het spreekt voor zich dat we wat minder streng zijn voor bepaalde opdrachten als die uitgevoerd worden door de jongsten.

De centrale plaats voor het spel is de repetitieruimte, maar tijdens het spel mogen de groepjes zich overal in het huis begeven. Bij mooi weer eventueel ook in de tuin.

Alle opdrachten worden gecontroleerd door iemand van de monitoren die rondloopt tijdens het spel.

De leden zoeken per opdracht iemand uit van de leiding die niet bezig is.

Als een opdracht slaagt duidt de monitor dit aan op de opdrachtenkaart met zijn of haar handtekening.

De opdrachten: (Deze krijgen de leden op een blad)

- 1) Loop 25 keer van de voordeur naar de repetitieruimte, niet wandelen! (1 pt)
- 2) Was een stuk zeep op, niet breken! (3 pt)
- 3) Maak een klerenketting langs twee muren van de repetitieruimte. (2 pt)
- 4) Schrijf een balpen leeg. (3 pt)
- 5) Doe 50 kledingsstukken aan. (4 pt)
- 6) Verander twee groepsleden van geslacht. (4 pt)
- 7) Maak een gedichtje van 10 regels over de kernleden. (3 pt)
- 8) Verzamel 5 lippenstiftzonen van niet-groepsleden. (2 pt)
- 9) Leg 100 knopen in een touw. (3 pt)
- 10) Vul een fles met water via een lepeltje. (3 pt)
- 11) Schmink het gezicht van iemand in de koorkleuren. (3 pt)



- 12) Schmink iemand van de groep in iets origineels. (3 pt)
- 13) Ga met je groep in olifantenpas van de repetitieruimte naar de voordeur en terug. (1 pt)
- 14) Geef iemand een origineel kapsel. (4 pt)
- 15) Iemand van de groep moet zich aanmelden met witte kousen. (2 pt)
- 16) Iemand van de groep moet zich melden met een té korte broek. (2 pt)
- 17) Zet de datum van vandaag om in 3 binaire codes. (2 pt)
- 18) Waarvoor staan http en www? (2 pt)
- 19) Zet de job van Hilde vacant, maak dus een soort reclameboodschap voor Hildes job, dit moet ludiek opgevat worden! (3 pt)
- 20) Geef 15 populaire computer games. (2 pt)
- 21) Geef 25 automerken. (3 pt)
- 22) Geef de sneltoetsen voor knippen, plakken en kopiëren. (1 pt)
- 23) De hele groep moet zich aanmelden met het haar in de gel en een spletje in het midden. (4 pt)
- 24) Maak een reclamespot voor een flatscreen. (4 pt)
- 25) Hoeveel MB is een GB. (1 pt)
- 26) Schiet 10 rekkers in een doel (Je krijgt 15 rekkers). (2 pt)
- 27) Drink een emmer water leeg. (2 pt)
- 28) Maak 30 vlechtjes in iemands haar. (4 pt)
- 29) Maak met je groep een levende piramide. (2 pt)
- 30) Maak van een groepslid een mummy. (3 pt)
- 31) Maak een herkenbaar portret van één van de begeleiders. (2 pt)
- 32) Beeld Eddy Wally, Prins Filip en Schnappy uit. (2 pt)
- 33) Zing het lied dansen van Spring. (Refein en een deel van een strofe) (1 pt)
- 34) Nummer een wc-rol. (3 pt)



- 35) 2 minuten zwijgen. (2 pt)
- 36) 1 minuut over jezelf opscheppen. (2 pt)
- 37) Bouw een kaartenhuisje van 4 verdiepen. (3 pt)
- 38) Noem 20 koorliedjes op. (2 pt)
- 39) Schil een aardappel in 1 schil. (3 pt)
- 40) Zeg het alfabet omgekeerd (2 kansen) (2 pt)
- 41) Hoe oud zijn de leden van de kern samen? (4 pt)
- 42) Verzamel 15 verschillende schoenen. (3 pt)
- 43) Schrijf een bezinnende tekst. (4 pt)
- 44) Lek een lolly op. (2 pt)
- 45) Zing een liedje uit de zangbundel (CM) terwijl je door een koptelefoon een ander liedje hoort, het liedje uit de zangbundel moet herkenbaar zijn. (2 pt)
- 46) Schrijf bij elke letter van het alfabet een etenswaar dat begint met die letter. (2 pt)
- 47) Schrijf 20 soorten bier op. (2 pt)
- 48) Geef 10 originele manieren om een zwembandje te gebruiken. (3 pt)
- 49) Masseer een begeleider 4 minuten lang (3 pt)

Stress opdrachten: (Ook dit staat vermeld op hun blad)

Bij deze opdrachten moeten de koorleden STIPT aanwezig zijn, 1 seconde te laat = opdracht niet geslaagd voor die groep!

5 minuten: Alle groepen (volledig) staan in de repetitieruimte en beginnen de Vlaamse Leeuw te zingen.

20 minuten: Iedereen heeft een bloemetje op de wang staan in de repetitieruimte.

40 minuten: Iedereen doet 20 set-ups in de repetitieruimte.

1 uur: Per groep kom je met minstens 6 teddyberen naar de repetitieruimte.