



Waterspelennamidag

Auteurs: Pieter Dejaeger, Sylvester Desmet, Sofie Mattheus

Geschikte leeftijd: Tot 13 jaar

Duur activiteit: Namiddag

Terrein: Buiten op grasplein

Benodigde begeleiders: 4

Materiaal:

- Kegels
- Heel veel ballonnen
- Plastiek zeilen (goede!)
- Bruine zeep
- Emmers (zo veel mogelijk)
- Petflessen
- Bassins
- Bloem
- Snoepjes
- Bekers
- 4 Dweilen



Beschrijving van de activiteit

Deze activiteit gaat een hele namiddag door en is een mengeling van verschillende activiteiten.

==> De kinderen hebben hun badpak aan en een T-shirt erbovenop.

==> Tussendoor worden er pauze gehouden om water te halen en/of ballonnen te vullen.

Deel 1: Waterballonnen spelletjes

We starten met een massa waterballonnengevecht.

Iedereen heeft 1 waterballon onder zijn of haar T-Shirt.

Op het startsein loopt moeten de kinderen elkaars ballonnen doen ploffen.

Diegene die laatst overblijft met een ballon, wint het spel.

Ballonnenjacht: Er zijn 3 ploegen. Eén ploeg krijgt een ballon (dit wisselt, eerst groep 1, dan 2, dan 3). De persoon die de ballon heeft, moet op het startsein lopen naar een kegel verderop en terug naar zijn/haar groep. Als de ballon veilig terug kan gebracht worden, krijgt de groep een punt. Natuurlijk zijn er ook mensen van de andere groepen die dat kunnen verhinderen. Er is telkens ook 1 persoon van de andere groepen, die de ballon tot ontploffing proberen te brengen.

Deel 2: Bruine zeepspele



==> Dit kan organisatorisch een moeilijke opdracht als de grasvelden niet aanpalend aan het centrum liggen. Je moet dan water/zeilen meenemen naar je locatie. Een tip: Tijdens de platte rust kunnen enkele monitoren/leiders verantwoordelijk zijn om alles klaar te zetten.

De spelen:

- Gewoon glijden (opwarming)
- Worstelen
- Glijden achter een ballon (de ballon proberen te pakken)
- Minivoetbal op het zeil met een ballon
- Aan de overkant van het zeil raken, met ballon tussen twee personen (De ballon mag niet vallen)
- Een groepje ligt in een cirkel met de armen in elkaar gehaakt op het zeil en andere personen moet het groepje uit elkaar kunnen trekken.
- Er ligt een ballon in het midden en twee personen moeten deze om ter eerst bemachtigen.
- Chinees voetbal
- Tikkertje en onder de benen om te bevrijden.
- Tienbal
- Kruiwagentje op het zeil.
- Vrij glijden op het zeil.

Deel 3: Waterestafettes

==> De groep wordt verdeeld in 4 gelijke groepen.

- Er staat een emmer voor elke groep klaar op een afstand. Ze moeten die proberen zo ver mogelijk te vullen door aan te lopen met een petfles tussen de knieën.
- Op een afstand van de groep staat een emmer water en een pot bloem waarin evenveel snoepen zitten als groepsleden. De kinderen moet elk om beurt lopen naar de emmer, hun hoofd erin steken, en dan een snoep zoeken in de bloem. De eerste groep die alle snoepen heeft, wint het spel.
- De kinderen moeten terug een emmer zo ver mogelijk proberen te vullen, maar nu door kruiwagentje te spelen met een bekertje op de rug.
- De kinderen moeten een emmer zover mogelijk vullen, het water brengen ze door een bekertje op hun hoofd te dragen, zonder handen.
- Er moet een fles gevuld worden, de eerste groep die een volle fles heeft, wint het spel. Het water brengen ze over door water in de mond te dragen.
- De kinderen moeten zo snel mogelijk een beker water naar de overkant brengen, door deze met de voeten door te geven. Valt de beker, dan wordt deze opnieuw gevuld en moet de groep even wachten.
- De groepen moeten een ballon water overbrengen, maar ze doen dit door de ballon te gooien met een handdoek en deze terug op te vangen.



- Een natte dweil boven het hoofd en dan onder benen (beurtrol) door geven. Wie eerst een de overkant is, wint het spel.
- Om ter snelst een ballon (ongeschonden) aan de overkant krijgen, door deze door geven met de voeten.

Varia

Tussen 2 vuren met waterballonnen.