



# Trivial Pursuit

**Auteur:** Marlies Vereecke

**Geschikte leeftijd:** Alle

**Duur activiteit:** 2 uur

**Terrein:** Binnen of Buiten

**Benodigde begeleiders:** 10

## **Materiaal:**

### **Algemeen**

- Spelbord Trivial Pursuit (maken met grote cm-flappen op kamp zelf)
- Een grote sponzen dobbelsteen (als het mogelijk is twee)
- Voor elke ploeg een pion (daar zorgen ze zelf voor)
- Taartstukken: het document wordt telkens 6 keer afgedrukt in 6 verschillende kleuren

Volgende materialen zijn gerubriceerd passend bij het kleur van het spelbord.

### **Bruin**

- 2 ballen
- 2 pingpongballen
- 2 pinpongalletjes
- 1 emmer

### **Geel**

- papier
- 10 balpennen
- 2 scharen

### **Roze**

- spel kaarten
- tennisbal of ander klein balletje
- 2 luciferdoosjes
- 1 borstelsteel
- papier
- een pak rietjes
- dikke stiften (liefst alcoholstiften)

### **Oranje**

- kranten
- papier
- balpennen
- doos kleurpotloden
- springtouw
- deken
- touw
- spel kaarten



### **Blauw**

- speelgoedautootjes
- kegels
- stoelen
- touw
- 10 knikkers
- 10 lepels,
- borstelsteel
- ballonnen

### **Groen**

- papier
- balpennen
- 2 dobbelstenen



## Beschrijving van de activiteit

Het spel is gebaseerd op het gewone Trivial Pursuit. De groep wordt in 10 groepen van 10 verdeeld.

Elke groep kiest een pion (die hebben ze zelf mee: kledingstuk of een haarspeldje of zo).

Om te weten welke groep het spel mag beginnen, komt 1 kind uit elke groep vooraan in een rij staan. Degene die het hoogste cijfer gooit, mag beginnen (gooien er 2 of 3 kinderen een 6, dan gooien zij ook nog eens om het hoogst).

Daarna komen de groepen in wijzerzin aan bod.

Er staat telkens 1 moni bij het spelbord om te zorgen dat ieder om de beurt kan gooien met de dobbelsteen en dat het aantal stappen vooruit klopt.

Wanneer een groep bijvoorbeeld op het roze vakje komt, dan wordt de volledige groep naar de 'roze moni' gestuurd, waar ze met de volledige groep een opdracht uitvoeren. Voeren ze de opdracht goed uit, dan krijgen ze van de moni een taartstukje.

**DOEL:** zoveel mogelijk volledige taarten verzamelen tegen het eind van het spel.

Aan het eind van het spel krijgt elke groep nog wat tijd om zijn taarten in elkaar te puzzelen. De moni's controleren het aantal taarten per groep en delen dan de winnaar mee.

### **BRUIN: SPORT**

1. Bal met voeten doorgeven
2. Bovenhands toetsen (minstens x-aantal keer)
3. Balletje op draaiend ping\_pong pallet (elk groepslid zoveel keer)
4. 10x bal met één hand in de lucht houden



5. Bal 10x in een emmer gooien
6. Met bal tussen de benen iedereen een bepaalde afstand afleggen
7. Bal 10x met het hoofd toetsen (minstens 2 groepsleden)
8. Blindenwandeling: 8 groepsleden zijn geblinddoekt en 2 anderen kunnen zien. Ze loodsen de blinden doorheen een klein parcours (over, onder en op tafels en stoelen)

### **GEEL: DENKOPDRACHTEN**

1. Schrijf 50 namen van gemeenten.
2. Maak een liedje over het kamp. Schrijf het op en breng het voor de moni. Hoe meer spektakel, hoe beter.
3. Herken de namen van je groep: 1 iemand krijgt een blinddoek om en moet proberen te raden wie voor hem staat door te voelen aan de voeten of het gezicht. (min. 2 personen herkennen, 1 herkansing met een andere persoon, binnen de minuut de naam van de persoon kunnen zeggen)
4. Schrijf met de eerste 2 letter van de namen van je groep 10 woorden van minstens 4 letters
5. Schrijf 12 automerken op.
6. Zoek bij elke letter van het alfabet een dierennaam.
7. 5 dieren opnoemen die beginnen met de letter E
8. Maak een gedicht over het kamp (minstens 10 regels)
9. Zoek 10 hondennamen
10. Zoek 5 woorden uit het woord 'ZIGEUNER'
11. Maak een zin waar alle letters van het alfabet in voorkomen
12. Kruip met z'n allen door een blad papier (A4-blad) zonder dat deze volledig kapot geknipt is of opengescheurd is.

### **ROZE: DOE-OPDRACHTEN (reeks 1)**

1. Kaartzuigen: een kaart doorgeven aan je buur door eraan te zuigen.
2. Sta met 10 voeten en 6 armen op de grond met de hele ploeg, gedurende 30 seconden.
3. Balletje doorgeven met de kin
4. Elk 10x pompen
5. Luciferdoosje doorgeven met neus
6. Hou gedurende 1 minuut een stok op je vinger
7. Blaadje doorgeven met een rietje
8. Je moet 5 minuten rusten
9. Bepaalde personen raden, je mag enkel met ja of nee antwoorden
10. Doe de vogeltjesdans zonder muziek
11. Dans de In Zaire zonder muziek
12. Maak een tekening van je leiding met een stift tussen je tenen

### **ORANJE: DOE-OPDRACHTEN (reeks 2)**

1. Bouw een piramide met al de leden van je groep
2. Ga met de hele groep op een krantenpapier staan
3. Mensenknoop
4. Teken 5 verschillende vlaggen en zeg erbij van welk land ze zijn
5. Zoek een kreet met je groep



6. Een zin doorfluisteren (max. 3 fouten)
7. Kleren wisselen onder een deken
8. Praat 2 minuten over 2 verliefde duimspijkers
9. Iedereen legt met zijn blote voeten een knoop in een touw
10. Maak een toren met 30 speelkaarten
11. Tel al de letters van voornamen van de leiding op
12. Maak een groepstekening van de leiding

### **BLAUW: ESTAFETTE-OPDRACHTEN**

1. Autokoers met speelgoedautootjes
2. Pingpongbalakoers (pingpongballetje vooruitblazen, zover mogelijk)
3. Ballon tussen de knieën en dan 20 meter verder springen
4. Duizendpoot: allemaal achter elkaar op de knieën een afstand van 20 m afleggen
5. Knikkers in lepels, 20 meter heen en terug
6. Kruiwagen race
7. Doe 2x haasje over met de hele groep
8. Maak een klerenketting van 20 meter
9. Sta 1 minuut op je hoofd zonder muur
10. 50 meter liggend op de rug voortbewegen
11. 20x rond vingerdraaien en dan 100 meter sprinten
12. Loop 5 meter met een stok op je vinger

### **GROEN: DOE-OPDRACHTEN (reeks 3)**

1. Hints: beeld een woord uit, maar je mag niets zeggen! De anderen van je ploeg moeten het kunnen raden binnen de 2 min.
2. Voer een gesprek van 2 minuten. Je mag geen ja of nee zeggen
3. 5 minuten zwijgen
4. Maak een reclamespotje over onderbroeken
5. Schrijf een liefdesgedichtje van 50 regels
6. Zing een ode voor je leiding
7. Verzamel 15 handtekeningen
8. Vertel 5 goede moppen
9. Loop 100m achteruit geblinddoekt
10. Dierenkoor met de ganze groep: Iedereen heeft een ander dier en
11. men moet een liedje neuriën; de leiding moet raden welk liedje het is
12. Dobbelspel: gooi 10x een 6, 10x een 5...
13. Hoeveel woorden bevat het Onze Vader (54)?