



# Strandjutterspel

**Auteur:** Charlotte Vanlancker

**Geschikte leeftijd:** Tot 12 jaar

**Duur activiteit:** 1.30 uur

**Terrein:** Strand

**Benodigde begeleiders:** Min 4

## **Materiaal:**

- 4 verschillende kleuren verfstiften
- filmrolletjes
- letters



## **Beschrijving van de activiteit**

### **Tips**

- Zorg dat de kinderen goed weten wat het terrein is (tussen twee golfbrekers)
- Indien het spel te rap wordt gespeeld, kunnen pakkers worden ingezet. Die kunnen de potjes en de centjes afnemen.

### **Inkleding**

Iedereen is strandjutter.

Men moet proberen te weten te komen wat de andere strandjutters hebben gevonden.

Er zijn vier groepen, de strandjutters van Blankenberge, Wenduine, Heist en Zeebrugge.

### **Verloop van de activiteit**

Basisopdracht van het spel

De vier verschillende groepen hebben allemaal dezelfde opdracht: ontdek wat een strandjutter allemaal kan vinden.

### **Spelverloop**

De groepen worden ingedeeld.

De groepen gaan elk naar hun eigen kamp (dit is al gemaakt of wordt dan op dat moment snel gemaakt)

In het midden tussen de kampen bevindt zich een centrale post. Daar bevinden zich opperstrandjutters. Het is de bedoeling om zo snel mogelijk alle verschillende vondsten van de strandjutter te vinden. De letters kunnen ze verkrijgen door 10 potjes van een andere ploeg in te wisselen.



De potjes kunnen ze verzamelen door een medespeler te tikken, als deze is getikt wordt er blad-steen-schaar gespeeld. De persoon die verliest moet zijn potje afgeven. Beide spelers gaan dan naar hun kamp, de ene om het potje van de tegenstanders af te nemen en de ander op een nieuw potje te nemen.

Men mag nooit meer dan 2 potjes bij zich hebben.

Als er in het kamp 10 potjes zijn verzameld van 1 kleur mag je om een letter heb je blauwe potjes verzameld, krijg je een blauwe letter.

De vondsten die men moet bekomen:

- ring
- geld
- slot
- blik