



# Muzikaal pak Durfduel

**Auteur:** Marlies Vereecke

**Geschikte leeftijd:** Tot 12 jaar

**Duur activiteit:** 1 uur

**Terrein:** Binnen

**Benodigde begeleiders:** 2

## **Materiaal:**

- Muzikaal pak
- Prijs
- Muziek



## Beschrijving van de activiteit

De kinderen zitten in een kring en het pak wordt doorgegeven van zodra de muziek begint.

Wanneer de muziek stopt, doet het kind dat het pak heeft een laag eraf en leest de opdracht voor.

Duelopdrachten: iedereen heeft om te starten één wasspeld opgespeld. Wie een duel heeft gewonnen, krijgt de wasspeld van de andere. Uiteindelijk komt er een duel tussen de kinderen met de meeste wasspelden.

Kinderen die een papier van het pak mogen scheuren, maar geen wasspeld meer hebben, mogen zelf kiezen wie ze de uitdaging laten doen.

Natuurlijk moeten dat twee personen met een wasspeld zijn.

Op die manier komt iedereen aan de beurt!

Laatste opdracht is een rebus waardoor ze de plaats van de verstopte verrassing kunnen vinden.

## Opdrachten:

1. Beeld het woord (dat de moni in je oor zal fluisteren) uit.
2. Zeg een zin door.
3. Bouw een levende piramide met minstens twee verdiepingen.
4. Duel: loop met een lepel met knickers op zo snel mogelijk rond de groep.
5. Duel: om het langst gorgelen.
6. Duel: doe 1 minuut een aap na, zonder te lachen (degene die het eerst lacht, is verloren!)
7. Duel: breek een tandenstoker in zo klein mogelijke stukjes.
8. Duel: hoeveel ramen telt de benedenverdieping? (2 min)



9. Duel: zeg zo snel mogelijk je naam omgekeerd (enkel voornaam, ze mogen het schrijven)
10. Duel: doe om het snelst 10 extra kledingstukken aan en draag deze tot het eind van het spel.
11. Duel: maak een zo lang mogelijk ketting met schoenen en veters (aan elkaar knopen) in 4 min.
12. Duel: zeg zo lang mogelijk AAAAAAAAAA.
13. Duel met 4: probeer niet te lachen!
14. Duel: bouw een kaartenhuis met min. 2 verdiepingen en zorg dat het 30 sec blijft staan.
15. Duel: maak een vliegertje en werp zo ver mogelijk.
16. Duel: bind een balpen met een touw om je middel en probeer die in de fles te krijgen.
17. Duel: speel dassenroof.