



# Help Marabi Oegoena

**Auteur:** Bram Lamberts

**Geschikte leeftijd:** Tot 13 jaar

**Duur activiteit:** 1.30 tot 2.30 uur

**Terrein:** Plein of bos

**Benodigde begeleiders:** Min 5

## **Materiaal:**

- Overschrijvingsbriefjes
- Brieven van de Sponsors
- Digitale camera (of een fake camera)
- Speelgoed auto, boot, tractor, pikdorser, aanhangwagen, vliegtuig, trein, vrachtwagen, lego mannetjes (of iets soortgelijks), en werkmateriaal (een schopje, emmer, ...)
- Contract voor het reclamebureau
- Schema voor de rekeninginformatie, de transacties, en de stand van zaken
- Papier (A4 of A3)
- Tekenmateriaal
- Contract voor het personeel
- Kleine opdrachtjes (gaande van makkelijk over normaal tot – zeer – moeilijk)
- Eventueel een computer of laptop om de reclamefilmmpjes op af te spelen.
- 2 filmpjes met boer Oegoena (als inkleding)



## **Beschrijving van de activiteit**

### **Pedagogische waarde:**

De kinderen maken a.d.h. van dit spel op een aangename manier kennis met de 11.11.11 organisatie en de problematiek van de oneerlijke concurrentie in ontwikkelingslanden zoals (Zuid-)Afrika.

### **Doel van het spel:**

Het doel van dit spel is om een vooraf bepaalde hoeveelheid materiaal (bv. Minstens 3 machines, personeel, en 5 pakketjes werkmateriaal) op te sturen naar boer Oegoena om hem en zijn collega's boer te helpen in hun strijd tegen de oneerlijke concurrentie. Dit moet gebeuren binnen een tijdslimiet van 1,5 maand (dit is uitbreidbaar indien je wil dat het spel langer zou duren). Elke week duurt 15 minuten. Als er op het einde van het spel voldoende goederen zijn aangekomen in Zuid-Afrika is het spel gelukt.

### **Spelverloop:**

Er zijn in dit spel 3 standplaatsen, de bank (geld), de marketing (reclame) en het koeriersbedrijf (transactie):

De bank: in de bank kan er geld verdiend worden door opdrachten uit te voeren. Er zijn 3 soorten opdrachten:



- gemakkelijke: hiermee kan er € 10 verdiend worden.
- normale: hiermee kan er € 50 verdiend worden.
- moeilijke: hiermee kan er € 100 verdiend worden.

- Ook sponsoring vindt plaats in de bank. Er zijn 5 kandidaat bedrijven die elk hun eigen eisen hebben vooraleer ze sponsoren. De tarieven zien er zo uit:

- 1 bedrijf: voor 1 bedrijf krijg je € 50
- 2 bedrijven: voor 2 bedrijven krijg je € 70
- 3 bedrijven: voor 3 bedrijven krijg je € 100
- 4 bedrijven: voor 4 bedrijven krijg je € 150
- 5 bedrijven: voor 5 bedrijven krijg je € 300

De marketing: in de marketing afdeling kan je reclame maken. Er zijn 3 manieren om reclame te maken:

- affiches:

- => zonder eigen papier kost een pakket van 20 affiches € 4 en brengen ze € 5 op.
- => met eigen papier kost een pakket van 20 affiches € 2 en brengen ze € 5 op.

- filmpjes:

- => 30'': een filmpje van 30 sec. kost € 1 en brengt na 1 week (15 min.) € 10 op.
- => 1,5': een filmpje van 1,5 min. kost € 3 en brengt na 1 week € 30 op.
- => 2,5': een filmpje van 2,5 min. kost € 5 en brengt na 1 week € 50 op.

- reclamebureau:

=> het reclamebureau kan ingehuurd worden voor € 150 en brengt na 2 weken (30 min.) € 400 in het laadje.

Een filmpje kan pas gemaakt worden wanneer je een camera in je bezit hebt. !! Deze camera kan aangekocht worden bij het koerierbedrijf !!

Koerierbedrijf: In het koerierbedrijf kunnen de goederen aangekocht worden en verstuurd. Er zijn 2 soorten goederen:

- voor de boer:

- => tractor: € 450
- => pikdorser: € 600
- => aanhangwagen: € 100
- => vrachtwagen: € 300
- => auto: € 200
- => personeel: € 100
- => werkmateriaal: € 150



· voor de reclame:

=> camera: € 50

=> papier (20 vellen): € 25

- Er zijn 3 manieren om de goederen te versturen:

=> over land: deze manier kost € 50 en duurt 30 dagen.

=> over zee: deze manier kost € 150 en duurt 15 dagen.

=> in de lucht: deze manier kost € 300 en duurt 2 dagen. Pikdorser kunnen niet per vliegtuig verzonden worden.

De groep bepaalt zelf of ze in kleinere groepjes werkt of in 1 grote groep blijft.

Ook kunnen ze hun rekening saldo op elk moment van het spel waarnemen en transacties uitvoeren zolang er geld over is.