



Enveloppen bosspel

Auteur: Pieter Dejaeger

Geschikte leeftijd: Tot 13 jaar

Duur activiteit: Afhankelijk van het aantal opdrachten

Terrein: Bos

Benodigde begeleiders: Min 1 per groep

Materiaal:

- 10 enveloppen met opdrachten in
- 4 bollen wol
- Papier
- Balpennen
- Sjortouw



Beschrijving van de activiteit

In het bos hangen 10 enveloppen met opdrachten. (Door elkaar te hangen!)

De groep wordt in 4 verdeeld.

Elke groep gaat (samen met een moni) de tien enveloppen zoeken en de opdrachten vervullen.

(De groepen starten allemaal bij een ander nummer zodat ze niet in elkaars weg lopen)

Wordt een envelop gevonden dan haalt iemand de opdracht eruit en leest die voor, voor de hele groep.

Na overleg moeten de kinderen (zonder hulp van de begeleidende moni) de opdracht tot een goed einde brengen.

De begeleidende moni beslist of de opdracht geslaagd is of niet.

4 monis begeleiden dus de 4 groepen.

De overige monis lopen willekeurig rond om de te controleren of alles wel eerlijk verloopt.

Alle monitoren hebben een blad mee met de oplossingen van vraagstukken om de vlotheid van het spel te garanderen.

De opdrachten:

- 1) Verkleeid jullie allemaal met natuurelementen en zing samen het lied 'in het bos daar staat een huisje'
- 2) Vorm met je groep een piramide (zo hoog mogelijk)
- 3) Maak een liedje van minstens 10 regels over de natuur.
- 4) Maak een toneeltje met je groep, het moet een liefdesverhaal zijn.
- 5) Raadsel: lees het volgende gedicht aandachtig en raad welk dier/insect we zoeken:



**Eerst een harig monster
dan een doosje dicht
dan twee tere wieken
fladderend in het licht**

(Oplossing = vlinder)

6) Volgende woorden beginnen met mus (vind 3 juiste antwoorden):

- Een wild paard (=Mustang)
- De drie.... (= Musketiers)
- Exotische Boom (= Muskaat)
- In het leger (= Musketier)
- Gaat veel met noten om (= Musicus)

7) Ga in olifantenloop naar (Nader te bepalen)

8) Maak allemaal je voornaam met takken en versier het met blaadjes.

9) Ontrol een bol wol, maar zolang de bol niet ontrolt is moet je een verhaal vertellen, van zodra je stopt met vertellen moet je herbeginnen.

10) Je ziet tussen twee bomen een touw gespannen, het is de bedoeling 300 keer heen en weer te lopen langs het touw zonder dat er gestopt wordt. Omdat dit voor 1 persoon te vermoeien is zul je moeten samenwerken, er moet constant iemand aan het lopen zijn tot je aan 300 komt.

De groep die de meeste opdrachten juist uitvoert wint het spel.

==> Een uitbreiding op het spel kan zijn, dat er ook tikkers rondlopen.