



# Alternatieve sportspelen

**Auteur:** Sofie Mattheus

**Geschikte leeftijd:** Tot 13 jaar

**Duur activiteit:** 1.30 uur

**Terrein:** grasveld

**Benodigde begeleiders:** Min 2

## **Materiaal:**

- Sjaaltjes om benen vast te binden/ te blinddoeken
- 6 kegels om terrein af te bakenen
- Bal



## **Beschrijving van de activiteit**

### **Inkleding (Aan te passen naar eigen thema)**

Het vliegtuig met bestemming Oostende is neergestort in Middelkerke. Alle passagiers overleefden de noodlottige vlucht, maar zijn gehandicapt. De reddingsdiensten hebben het neergestorte vliegtuig nog niet kunnen bereiken. Om de tijd te doden terwijl de passagiers wachten, spelen ze spelletjes: kreupelen- & blindenestafette, gehandicaptenvoetbal, blindengymnastiek, alternatief dood & levend en verlamde ratten en raven.

### **Verloop van de activiteit**

Er worden 2 gelijkwaardige ploegen gevormd. Die spelen verschillende spelletjes tegen elkaar.

#### - kreupelen- & blindenestafette

In elke ploeg gaan de kinderen per 2 gaan staan. De ene is een kreupele en de andere een blinde. De benen van de kreupelen worden samen gebonden en de blinden worden geblinddoekt. Op het signaal vertrekt van elke ploeg een koppel: de kreupele springt en houdt de blinde vast om hem te gidsen. Ze lopen tot aan een kegel, draaien daar 2 toertjes en keren terug, waar het volgende koppel staat. Die mogen vertrekken als ze afgetikt zijn.

#### - gehandicaptenvoetbal

Bind de spelers per 2 met de voeten aan elkaar. Speel gewoon voetbal.

Als variante kunnen in plaats van 2 spelers van het ene team een speler van elk team aan elkaar gebonden worden.

#### - blindengymnastiek

Iedereen wordt geblinddoekt. De spelers starten op 1 meter van elkaar. De moni geeft bevelen: 1 stap naar rechts, springen, 1 stap opzij,... Als 2 spelers elkaar raken vallen ze af. De bedoeling is om als laatste over te blijven.



- alternatief dood & levend

Iedereen wordt per 2 aan elkaar gebonden met de arm. Het spel verloopt zoals het gewone dood & levend, met dat verschil dat het veel moeilijker is om de bal te vangen.

Het terrein is in 2 vakken verdeeld. In elk vak staat een ploeg. Ploeg A begint en gooit de bal omhoog in het vak van ploeg B, met de woorden: "Dood aan Kelly". Als ploeg B de bal kan vangen zonder dat hij de grond raakt, gebeurt er niets, anders moet Kelly en haar partner (de jongen of het meisje dat aan haar vastgebonden is) opzij gaan staan, want ze is nu dood. Ploeg B kan Kelly & partner terug levend maken door de bal te gooien en "Levend Kelly" te zeggen. Als ploeg A de bal laat vallen, zijn Kelly & partner weer levend. Ploeg A kan Kelly & partner, die dood zijn, ook kopen: dan gooien ze de bal en zeggen "Koop Kelly". Je kunt op die manier personen van de andere ploeg werven voor jouw ploeg. Het spel is ten einde als er een ploeg "uitgestorven" is.

- verlamde ratten en raven

De groep is opnieuw in 2 ploegen verdeeld. De benen van de spelers worden samengebonden. Er worden 2 rijen gevormd: de ene rij zijn de spelers van team A (de ratten), de rij ernaast (met 1 meter afstand er tussen) zijn team B (de raven).

De moni vertelt een verhaaltje (ter plekke verzonnen) over ratten en raven. Als in dat verhaaltje het woord "Rat" voorkomt, dan moeten de ratten zo snel mogelijk weg lopen (naar een lijn, waarachter ze veilig zijn). De raven proberen hen te tikken. Een getikte speler moet aan de kant zitten. Als in het verhaaltje het woord "Raaf of raven" voorkomt, dan moeten de raven zich in veiligheid proberen te brengen en de ratten hen te tikken. De moeilijkheid aan dit alternatief is, dat de spelers niet kunnen lopen aangezien hun benen aan elkaar gebonden zijn. Ze moeten al springend de overkant bereiken.